Charakterbogen: NSC

Charakter: *Draleli* Stufe: *5*

Volk: *Mensch, Hoch*
Beruf: *Haudegen*
Magiebereich: *Leitmagie*

Rüstungsklasse: *7 Verstärkter Ledermantel*
Belastungsmalus: *0*
Grundbewegungsweite: *18 m/Rd*
Abzug auf Bewegungsmanöver: *-10*
Fernkampfabzug: *-15*

Reaktionsbonus: *+6*
Reaktionsabzug wg. Rüstung: *-10*
Schildbonus: *Vollschild (+25)*
Magie:
Spezial:
Gesamt DB: *0*

Widerstandswürfe

Typ	Volk	Attr.	Gesamt
Leitmagie	*-5*	*+24* (3x In)	*+19*
Essenz	*-5*	*0* (3x Em)	*-5*
Mentalismus	*-5*	*+18* (3x Ch)	*+13*
Gift	*0*	*+21* (3x Ko)	*+21*
Krankheit	*0*	*+21* (3x Ko)	*+21*
Furcht	*0*	*+9* (3x SD)	*+9*

Attribut	Temp	Attributs-bonus		Temp	Attributs-bonus
Geschicklichkeit (Ge)	*97*	*+6*	Empathie (Em)	*55*	*0*
Konstitution (Ko)	*83*	*+7*	Intuition (In)	*97*	*+8*
Gedächtnis (GD)	*75*	*+2*	Charisma (Ch)	*75*	*+6*
Logik (Lo)	*83*	*+3*	Reaktion (Re)	*87*	*+2*
Selbstdisziplin (SD)	*82*	*+3*	Stärke (St)	*80*	*+7*

Häufig eingesetzte Fertigkeiten

Fertigkeit	Ränge	Bonus	Fertigkeit	Ränge	Bonus
Aufmerksamkeit	*10*	*+39*	*Magie wahrnehmen*	*1.0*	*+19*
Beobachtung	*6*	*+44*	*Reiten*	*12*	*+54*
Erste Hilfe	*5*	*+25*	*Schleichen*	*11*	*+44*
Gassenwissen	*10*	*+55*	*Schwimmen*	*10*	*+52*
Klettern	*10*	*+48*	*Verstecken*	*8*	*+36*
Mag. Gegenstand benutzen	*4*	*+28*			

Häufig eingesetzte Angriffe

Waffe/Angriff	Ränge	Bonus	Patzer	Modifikatoren
Breitschwert	*9*	*+61*	*01-03*	*Schlag -15/Stich -25*
Kurzbogen	*7*	*+52*	*01-04*	*1-3:+10/-30:+0/-55:-40/-75:-70*
Speer	*9*	*+59*	*01-05*	*Schnitt -15/Schlag -15*
Streitaxt	*7*	*+53*	*01-05*	*Schlag -20/Stich -30*

Trefferpunkte

❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑
-10 ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑
-20 ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑
-30 ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑
bewusstlos:
❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑
❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑

Runden Benommenheit: ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑

Treffer/Runde: ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑

Magiepunkte

❑❑❑❑❑ ❑❑
-10 ❑❑❑❑❑ ❑
-20 ❑❑❑❑❑ ❑❑
-30 ❑❑❑❑❑ ❑

Erschöpfungspunkte

❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑
-5 ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑
-15 ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑
-30 ❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑
-60 ❑❑❑❑❑
-100 ❑

Bewegung

Geschwindigkeit	Bew. Rate	Ausd.Pkt	Manöver
Gehen	18	1/60 Rd.	keines
Schnelles Gehen	27	1/30 Rd.	keines
Laufen	36	1/12 Rd.	keines
Sprint	54	2/Rd.	Routine
Schneller Sprint	72	6/Rd.	Einfach
Spurt	90	50/Rd.	Leicht

generiert von Rolemaster Office, http://rmoffice.sf.net
Rolemaster -and all products related thereto- are all trademark and copyright © 2002-2009 by Aurigas Aldbaron LLC. All rights reserved. No reproductions without permission.